

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN CRISTÓBAL <i>"Liderando Procesos de Crecimiento Humano"</i>
	TALLER DE RECUPERACIÓN TERCER PERÍODO DOCENTE BEATRIZ HERRERA TECNOLOGÍA S°1

Instrucciones Generales

Para realizar la recuperación del Tercer periodo el estudiante debe resolver en hojas de block y a mano (se verificará que la letra sí sea del estudiante) las siguientes actividades. Se debe referenciar la bibliografía de donde se tomó la información.

Fecha de Entrega: 24 de octubre/2025.

1. Explica qué significa el ingenio humano y su importancia en la evolución de la humanidad.
2. Define qué es un invento y da dos ejemplos históricos.
3. Clasifica los siguientes inventos: la rueda, la bombilla, la radio, el termómetro y el robot industrial.
4. Explica la diferencia entre descubrimiento e invento.
5. Elabora un cuadro comparativo con inventos mecánicos, eléctricos y electrónicos.
6. Dibuja un invento y explica cómo funciona.
7. Define la clasificación de inventos: mecánico, electrónico, eléctrico, óptico, acústico, térmico y robótica.
8. Da un ejemplo de cada tipo de invento de la clasificación anterior.
9. Investiga la bibliografía de Thomas Edison y describe uno de sus inventos más importantes.
10. Escribe una breve reseña de Nikola Tesla y sus aportes a la humanidad.
11. Investiga un inventor latinoamericano y menciona su principal invento.
12. Elabora un mapa conceptual con al menos 10 inventores y sus inventos.
13. Define qué es un sistema operativo.
14. Menciona tres funciones principales de un sistema operativo.
15. Escribe cinco ejemplos de sistemas operativos actuales.
16. Explica la diferencia entre sistemas operativos de escritorio y móviles.
17. Realiza una tabla comparativa entre Windows, Linux y MacOS.
18. Explica con tus palabras por qué los sistemas operativos son importantes en un computador.
19. Enumera al menos cinco partes externas de un computador.
20. Enumera al menos cinco partes internas de un computador.
21. Dibuja un computador e identifica sus partes principales.
22. Explica la función de la memoria RAM en un computador.
23. Explica la función del procesador (CPU) en un computador.
24. Realiza un esquema señalando las conexiones entre hardware y software.
25. Explica qué es Microsoft PowerPoint y para qué sirve.
26. Enumera cinco características principales de PowerPoint.
27. Dibuja la interfaz de Microsoft PowerPoint y señala cada una de sus partes.
28. Explica cómo se insertan transiciones en una presentación.
29. Explica cómo se insertan animaciones en una presentación.
30. Explica por qué son importantes las presentaciones y cuáles son los errores más comunes que se cometen cuando se diseñan.